

DAVANTIS MINI

Guía de instalación



ÍNDICE

- 1 · INSTALACIÓN FÍSICA
- 2 · CONFIGURACIÓN
- 3 · CÁMARAS, REGLAS Y RELÉS
 - 3.1 · AÑADIR UNA CÁMARA
 - 3.2 · REGLAS DE DETECCIÓN
 - 3.3 · RELÉS
- 4 · AJUSTES DE LAS CÁMARAS
 - 4.1 · ÓPTICA DE LAS CÁMARAS
 - 4.2 · COLOCACIÓN DE LAS CÁMARAS
- 5 · PERSPECTIVA
 - 5.1 · PERSPECTIVA AUTOMÁTICA
 - 5.2 · PERSPECTIVA MANUAL
- 6 · PARTICIONES
- 7 · VÍDEO ANÁLISIS
- 8 · CENTRO DE CONTROL
- 9 · CONTRASEÑAS
- 10 · ESQUEMA DE CONEXIÓN

1 · INSTALACIÓN FÍSICA

Coloca los servidores en la ubicación definitiva y asegúrate de haber realizado todas las conexiones correctamente.

Conecta el monitor, el teclado y el ratón al servidor. Estos dispositivos no se incluyen en el volumen de suministro. A continuación, pon en marcha el servidor.

davantis.com

2 · CONFIGURACIÓN

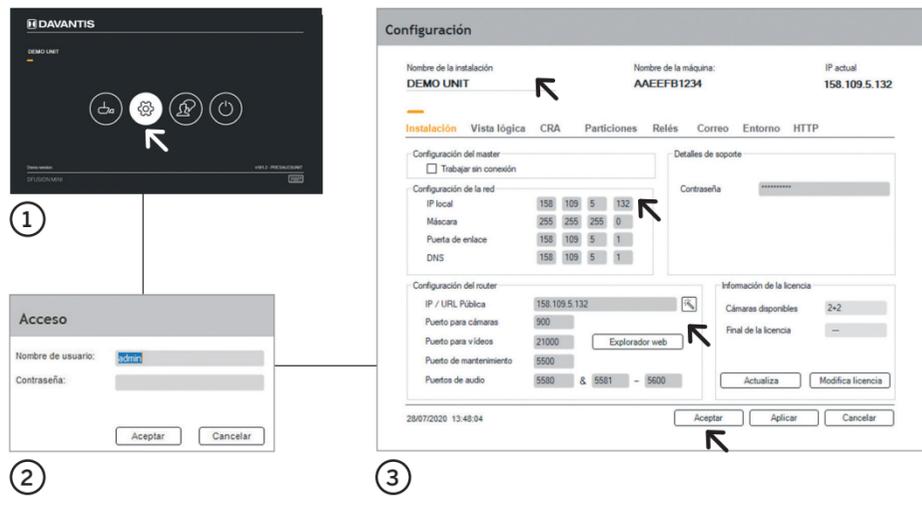
Desde la **1 Pantalla Principal** podrás seleccionar cuatro opciones: Cámaras, Configuración, Asistencia y Apagar. Para acceder a cualquiera de estas opciones, el sistema solicita un nombre de usuario y una contraseña de acceso. Por defecto, el nombre de usuario es "admin" y la contraseña debe dejarse en blanco **2**.

Nota: la primera vez que se acceda al sistema, este te solicitará que definas una contraseña para el usuario admin.

Desde la pantalla principal pulsa **3 Configuración** e introduce los parámetros marcados en naranja: nombre de la instalación, configuración de la red y configuración del router.

Introduce la dirección IP pública del router. Por defecto, se han predeterminado los puertos 900, 21000 y 5500. En caso necesario, puedes modificarlos. Para una comunicación óptima recuerda abrir los mismos puertos en el router.

Una vez introducida la IP y los puertos correspondientes, pulsa Aceptar y reinicia el sistema.



3 · CÁMARAS, REGLAS Y RELÉS

Accede a **Cámaras** desde la **1 Pantalla Principal**. Una vez en el **2 visor**, haz clic en el **Menú**, situado en la parte inferior derecha y selecciona **Cámaras**. Cuando accedas por primera vez al menú, deberás escoger el **3 Tipo de instalación**.

Una vez seleccionado el tipo de instalación, se muestra el **4 Menú de cámaras** donde podrás añadir o modificar las diferentes cámaras y reglas de detección.

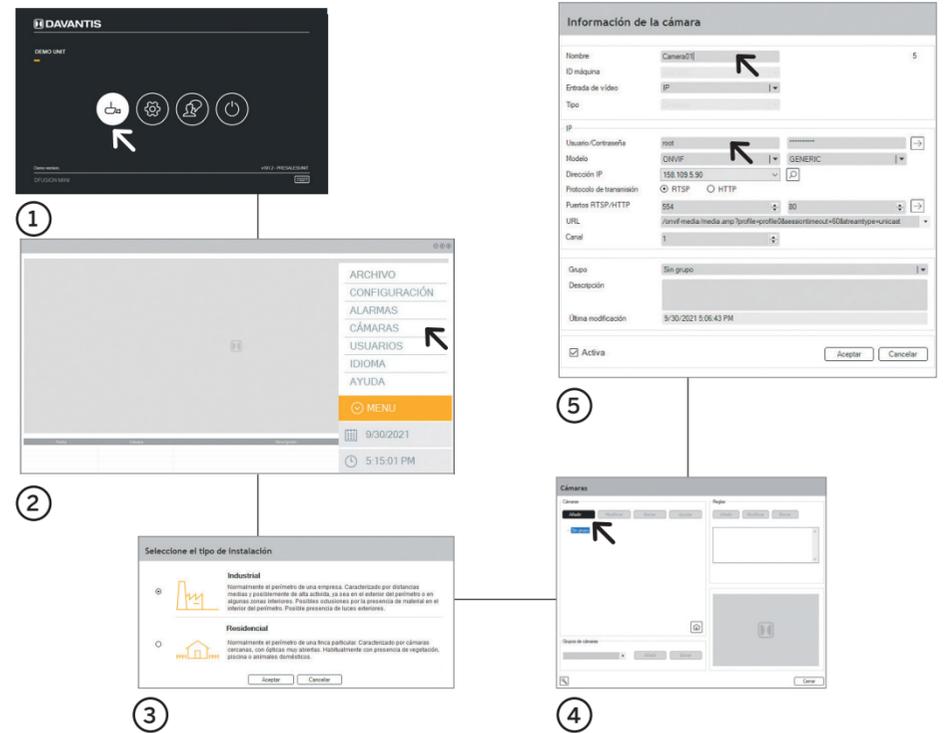
3.1 · AÑADIR UNA CÁMARA

Pulsa **Añadir** y complementa los campos de la ventana **5 Información de la cámara**.

Una vez se añade una cámara, se crea por defecto automáticamente una regla de sabotaje y otra de intruso sin región de exclusión.

IMPORTANTE

Para optimizar el ancho de banda de la red y la calidad de imagen recomendamos utilizar el flujo secundario, por ejemplo, VGA a 15 fps. En caso de cámaras analógicas HD, el sistema puede configurarse para capturar el flujo de imágenes vía IP a través del DVR.



4 · AJUSTE DE LAS CÁMARAS

4.1 · ÓPTICA DE LAS CÁMARAS

Es importante tener en cuenta algunos aspectos para configurar correctamente las cámaras.

Para calibrar el zoom de la cámara, puedes utilizar nuestra herramienta de calibración de zoom. Accede a **Cámaras**, selecciona la cámara que desees, pulsa **Ajustar**, marca la opción de **Perspectiva** y pulsa **Aceptar**.

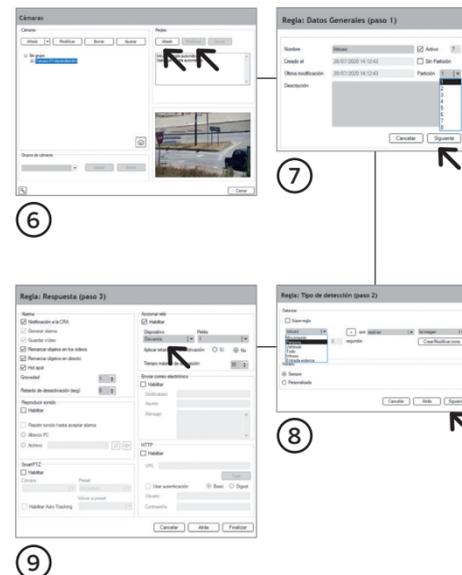
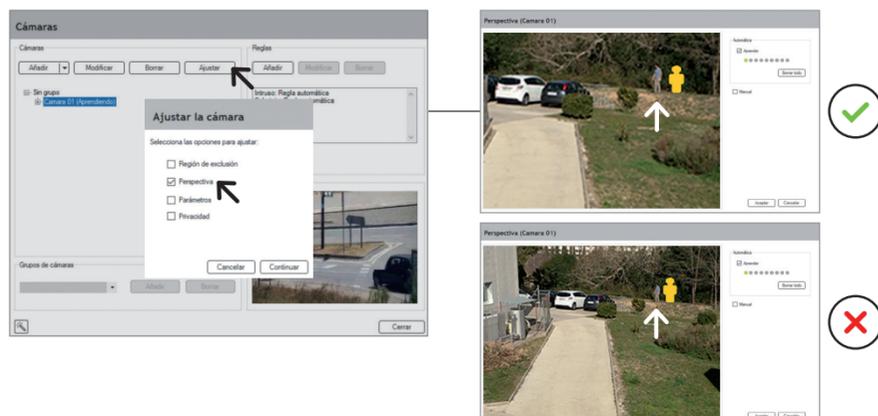
El sistema muestra el dibujo de una persona que indica el tamaño mínimo. Si los objetos se ven demasiado pequeños en relación al tamaño mínimo, debes cerrar las ópticas de las cámaras para que se vean más grandes. Se recomienda

realizar el enfoque de las cámaras en condiciones de luz nocturna, si no es posible, asegúrate de que el enfoque en condiciones de luz diurna está ajustado correctamente.

4.2 · COLOCACIÓN DE LAS CÁMARAS

Las cámaras no deben tener integrados los IR, preferiblemente los pondremos externos y a un metro por debajo de la cámara. Se aconseja que las cámaras cuenten con un buen Wide Dynamic Range.

La altura mínima requerida para colocar las cámaras es de tres metros. Si se instalan sobre un soporte, asegúrate que sea rígido para evitar vibraciones.



3.2 · REGLAS DE DETECCIÓN

Para añadir o modificar una regla de detección, accede al **6 Menú de cámaras** y añade una regla o selecciona regla intruso para modificarla. A continuación, sigue los siguientes pasos: **7** Datos generales (paso 1) Atribuye un nombre y una partición a la regla y pulsa **Siguiente**. **8** Tipo de detección (paso 2) Haz clic en **Crear / Modificar** zona para definir una zona de exclusión (ROE) y un horario posible. Una vez definido, haz clic en **Siguiente**. Respuesta (paso 3) Selecciona las opciones que creas oportunas.

IMPORTANTE

Al generar la ROE hay que tener en cuenta que la zona de detección es a partir de los pies del intruso. La opción de retardo de desactivación permite al usuario crear un tiempo de entrada para esa regla / cámara.

3.3 · RELÉS (OPCIONAL)

Para activar o desactivar un relé, puedes hacerlo desde el paso 3 de la regla **9**, apartado **Activar relé**. Desde aquí, podrás habilitar o deshabilitar un relé según convenga.

5 - PERSPECTIVA

En el **1** **menú Cámaras**, elige una cámara y pulsa **Ajustar**. A continuación, selecciona la opción **Perspectiva** y pulsa **Continuar**.

Hay dos modos de realizar la perspectiva de las cámaras, el **2** **Automático** y el **Manual**.

5.1 - PERSPECTIVA AUTOMÁTICA

Para entrenar la cámara, camina en zigzag desde la zona más próxima hasta la zona más lejana de la cámara.

En la escena aparecen siluetas de diferentes tamaños, comprueba las líneas de horizonte (roja y amarilla).

Línea roja: determina el área de detección teórica. Esta línea debe estar por encima de la zona que deseas vigilar.

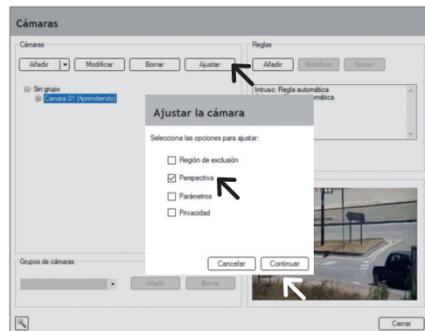
Línea amarilla: determina el área de detección óptima. Si la perspectiva es correcta, detén el aprendizaje y pulsa **Aceptar**.

5.2 - PERSPECTIVA MANUAL

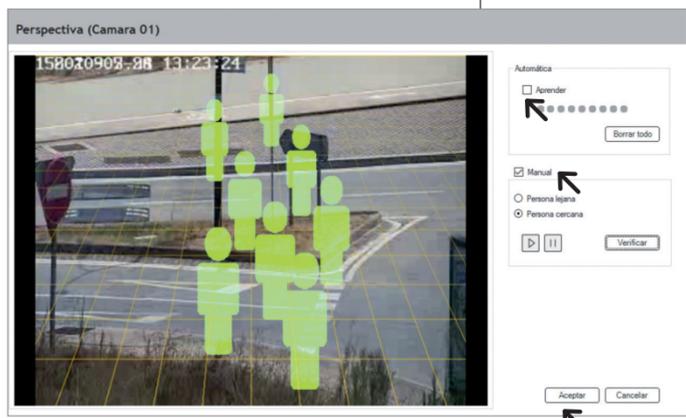
Selecciona la opción de **Persona lejana** y con la ayuda de alguien situado lejos de la cámara dibuja un recuadro alrededor.

Selecciona la opción de **Persona cercana** y repite el mismo procedimiento con alguien situado cerca de la cámara.

Pulsa el botón de **Verificar** para comprobar las líneas de horizonte y los diferentes tamaños de las siluetas.



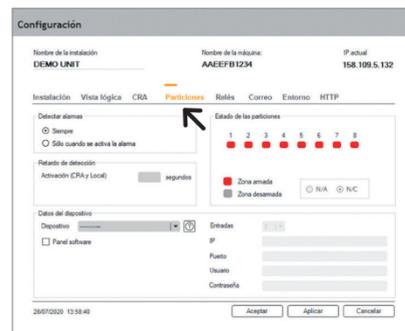
1



2

6 - PARTICIONES

Para comprobar el buen funcionamiento del teclado de alarma, accede al servidor y desde la **Pantalla Principal** pulsa el botón **1** **Configuración**. En la pestaña **Particiones**, podrás comprobar que las zonas armadas y desarmadas coinciden con el teclado de alarma.

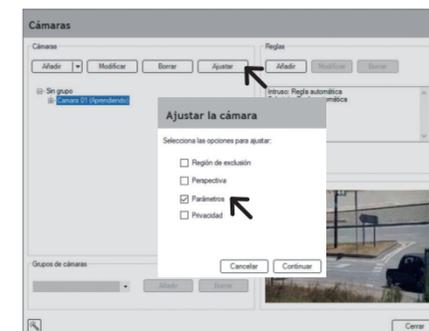


1

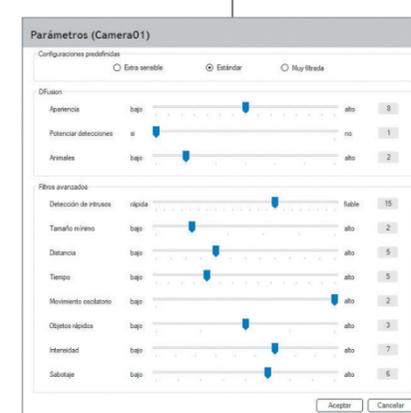
7 - VÍDEO ANÁLISIS

Es importante validar el correcto funcionamiento de todas las detecciones que el equipo debe realizar automáticamente, como por ejemplo, persona andando, corriendo, detección horario nocturno o detección de vehículos. En caso de que se produzcan detecciones insuficientes o excesivas falsas alarmas, deben ajustarse los parámetros de la cámara.

Para ello, accede al menú **2** **Cámaras**, selecciona una cámara, pulsa el botón **Ajustar** y marca la opción **3** **Parámetros** para ajustarlos correctamente.



2



3

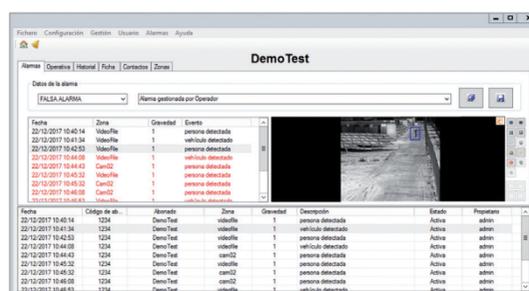
8 - CENTRO DE CONTROL

Para dar de alta un abonado en el **1** **Centro de control**, debes completar los siguientes campos: **nombre del abonado, dirección IP pública del abonado y número de abonado**.

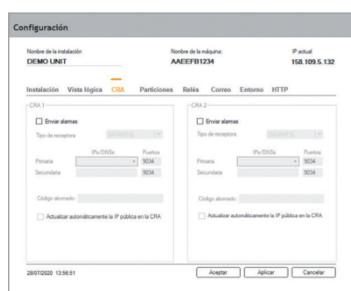
Desde la pestaña de CRA **2** introduce la IP primaria y secundaria del centro de control, así

como el número de abonado que te proporcionará el técnico del centro de control.

Comprueba que el centro de control está recibiendo correctamente las alarmas, los snapshots y los vídeos, así como que tenga acceso a la cámara en directo.



1



2

9 - CONTRASEÑAS

Para establecer la contraseña por primera vez, accede a **Cámaras** desde la pantalla principal, en el visor pulsa **Menú**, **1** **Usuarios**. A continuación, pulsa el botón de **Gestionar**.

Selecciona el usuario y pulsa **Modificar** para cambiar la contraseña.



1

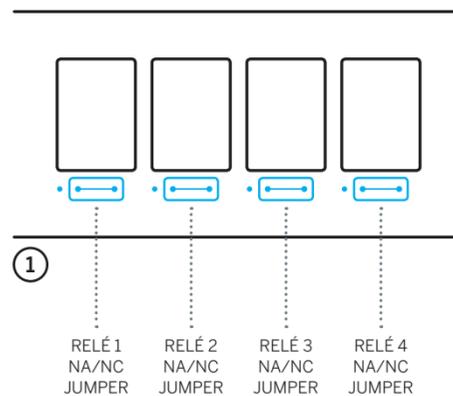
10 - ESQUEMA DE CONEXIONES DFUSION MINI

El módulo dispone de 4 selectores tipo **1** **jumpers** en el interior. Puedes cambiar su estado a **NC (normalmente cerrado)** o **NA (normalmente abierto)** según convenga. Por defecto están normalmente abiertos (NA).

MÓDULO USB E/S - RELÉS PARA LAS SALIDAS **2**

Conector de Relés (contacto seco / máx. 1 A):

1. Relé 1 - Común
2. Relé 1 - Salida (NA/NC)
3. Relé 2 - Común
4. Relé 2 - Salida (NA/NC)
5. Relé 3 - Común
6. Relé 3 - Salida (NA/NC)
7. Relé 4 - Común
8. Relé 4 - Salida (NA/NC)



1

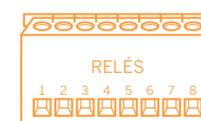
- RELÉ 1 NA/NC JUMPER
RELÉ 2 NA/NC JUMPER
RELÉ 3 NA/NC JUMPER
RELÉ 4 NA/NC JUMPER

MÓDULO E/S - ENTRADAS PARA ARMADO **3**

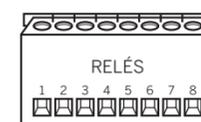
1. Entrada 1 - Voltaje de entrada (5 - 30V)
2. Entrada 1 y 2 - Común (GND)
3. Entrada 2 - Voltaje de entrada (5 - 30V)
4. Entrada 3 - Voltaje de entrada (5 - 30V)
5. Entrada 3 y 4 - Común (GND)
6. Entrada 4 - Voltaje de entrada (5 - 30V)

IMPORTANTE

La entrada 1 y 2, al igual que la entrada 3 y 4 comparten el mismo común entre ellas. Si necesitas un aislamiento completo utiliza una sola entrada por grupo. Todos los conectores vienen con los tornillos de la clema apretados al máximo, por lo que se tienen que aflojar previamente para poder poner los cables.



2



3